

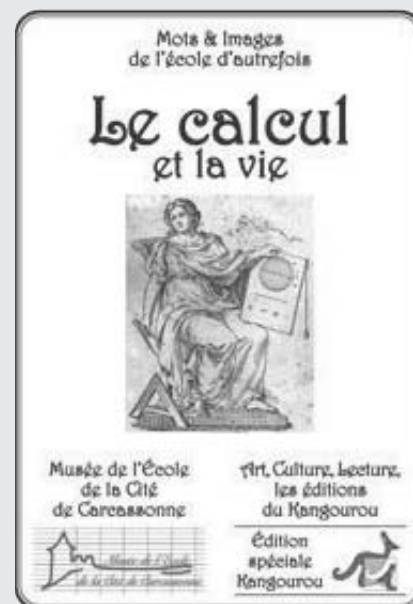
Les maths d'hier : vertus, morale et économie

L'association du Musée de l'école de la cité de Carcassonne (dans l'Aude) édite une série de brochures qui constituent un témoignage de la vie scolaire au siècle dernier.

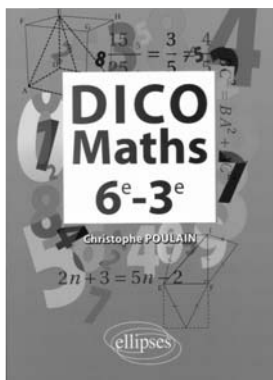
Le Calcul et la Vie intéressera tous ceux, enseignants ou non, qui s'interrogent sur ce que pouvait être l'enseignement des mathématiques à l'école primaire entre 1870 et 1914.

Des énoncés de problèmes d'arithmétique ont été rassemblés (les sources sont citées), accompagnés à chaque fois d'une illustration d'époque. Ces problèmes choisis de proportionnalité, de prise en main des opérations élémentaires ou de conversion illustrent l'importance accordée à la morale et à la vertu dans l'éducation des écoliers. Le futur citoyen se devait en effet de pouvoir aux besoins de sa famille, d'être économe, de prévoir ses récoltes, d'ensemencer son champ en conséquence et de bien choisir ses produits. On y parle donc peu de robinets qui fuient et de vaches qui regardent passer des trains.

Une place importante est consacrée aux questions financières et au coût de la vie (quelques lecteurs se remémoreront avec nostalgie les anciens francs...). On pense alors au combat que mène aujourd'hui Stella Baruk contre la prédominance des questions d'économie dans les énoncés de mathématiques (« *Combien ça coûte ? Combien on y gagne ? Combien peut-on économiser ?* »). Si les spécialistes de la pédagogie se rebellent contre la transmission de l'idée que le calcul ne doit servir qu'à compter de l'argent, le livret *le Calcul et la Vie* prouve que cette aberration ne date pas d'hier... **E.T.**



Le calcul et la vie. Sous la direction de Jean Gougaud, Musée de l'école de la cité de Carcassonne (collection Mots et images de l'école d'autrefois), 56 pages, 2001, 5 euros.



Les mots des maths

Ce dictionnaire passe en revue tous les mots du vocabulaire mathématiques qu'un collégien en fin de classe de troisième est censé connaître. Chaque entrée indique le niveau auquel la notion est abordée. Le texte est illustré de nombreuses figures.

Un petit ouvrage qui sera particulièrement utile aux parents qui veulent suivre ce que leur enfant apprend en mathématiques.

M.C.

Dico Maths 6^e-3^e. Christophe Poulain, Ellipses, 320 pages, 2011, 11,20 euros.

Une nouvelle façon d'adorer les maths

Mathador Flash est une nouvelle version d'un jeu de calcul créé il y a plus de dix ans par Éric Trouillot (voir *Tangente Éducation* supplément à *Tangente* 106, octobre 2005).

Cette nouvelle édition diffusée par le Centre régional de documentation pédagogique de Franche-Comté et le réseau Scéren est présentée dans une solide boîte de métal qui évoque les boîtes à bonbons de nos grand-mères. Deux règles du jeu sont proposées :

- La **partie Flash** (sous-titrée « *Qui calculera le plus vite ?* ») a pour but de trouver le plus vite possible un nombre-cible (compris entre 10 et 69) en utilisant cinq dés ayant la forme des cinq solides de Platon et en utilisant une ou plusieurs des quatre opérations (addition, soustraction, multiplication, division) ;

- La **partie Expert** (sous-titrée « *Qui calculera le mieux ?* ») a pour but de trouver un nombre-cible (toujours compris entre 10 et 69) en utilisant les cinq dés, là aussi en combinant les valeurs obtenues à l'aide des quatre opérations. Mais cette fois, les quatre opérations ont des valeurs différentes !

Il est aussi possible de jouer en ligne sur www.mathador.fr

M.C.



Mathador Flash, CRDP, 18 euros.